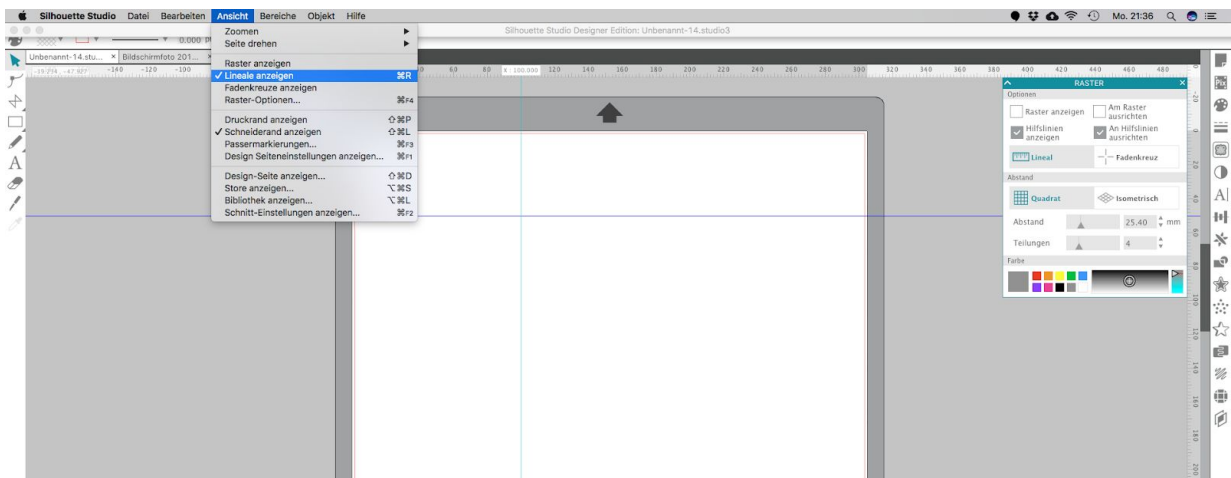


Abwicklungen konstruieren

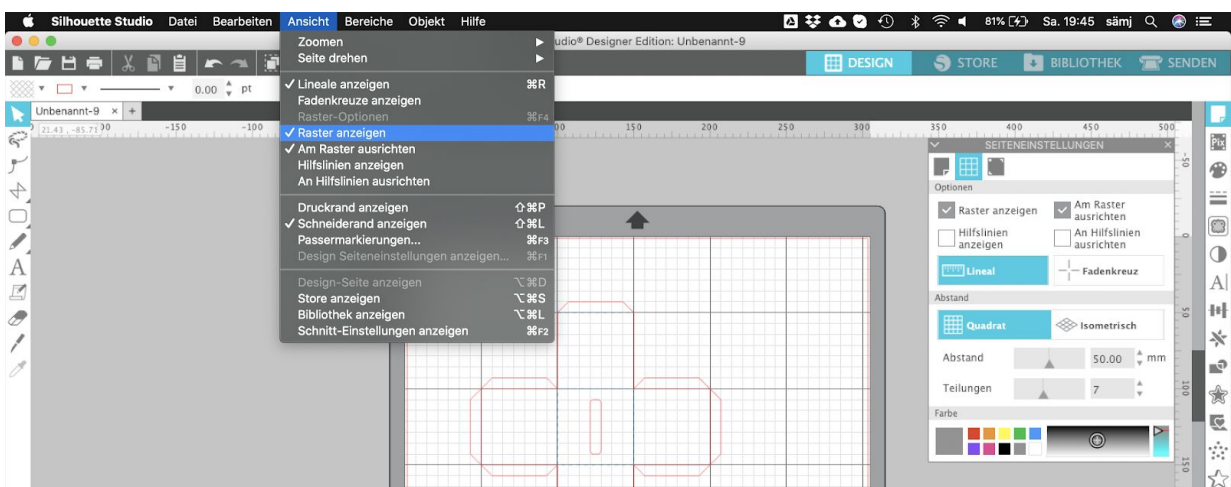
Folgende Funktionen brauchen wir zum Konstruieren von Abwicklungen für Verpackungen aus Papier...

➤ Hilfslinien



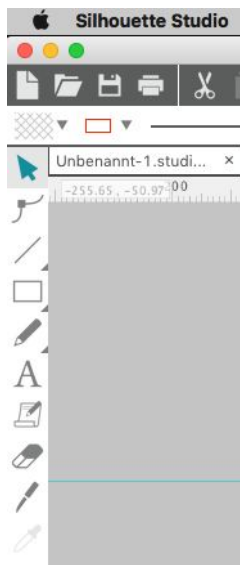
Diese werden durch hereinziehen aus dem Lineal in die Arbeitsfläche eingeblendet. Nur mit Designer- oder Business-Edition möglich.

➤ oder via Raster einblenden und am Raster ausrichten



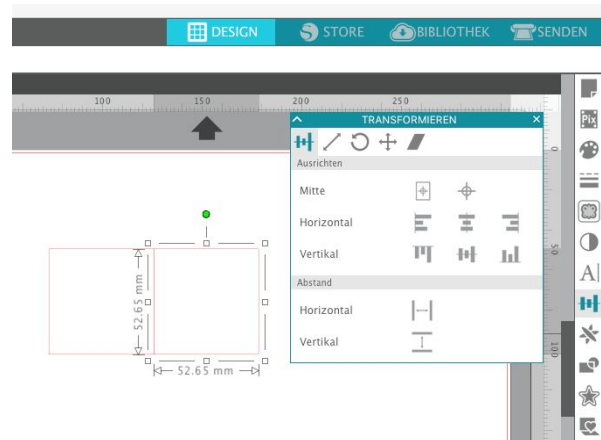
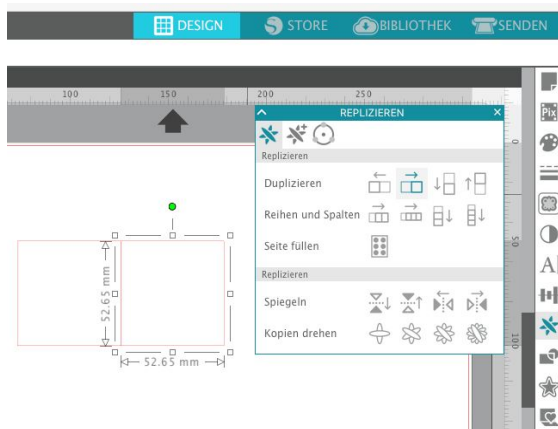
So lassen sich einfach exakte Linien Zeichnen

➤ Zeichnen von Formen und Linien

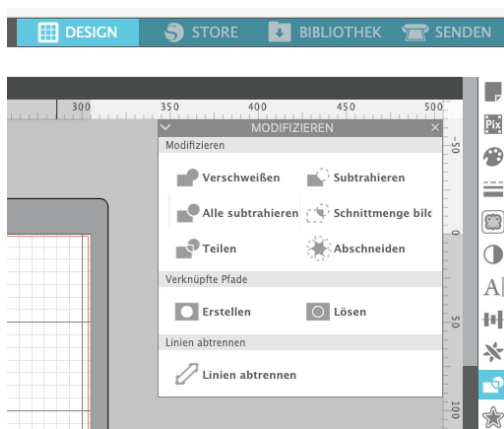


- Das Werkzeug "Polygon zeichnen" zum Zeichnen auf den Hilfslinien oder am Raster
- Für Kreise & Quadrate die "Shift"-Taste drücken

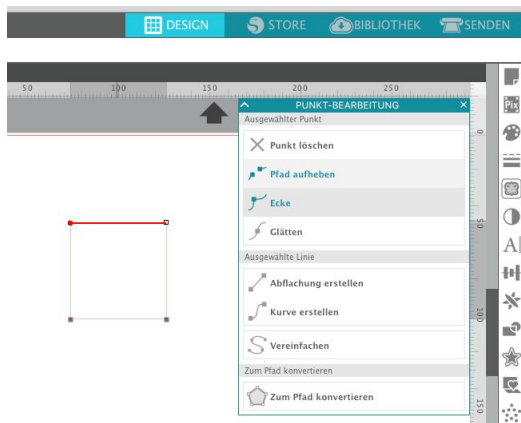
➤ Replizieren, Transformieren



➤ und evtl. Modifizieren



➤ Punktbearbeitung → Pfad aufheben



Durch einen Doppelklick auf der roten Linie können die Pfadpunkte ausgewählt und dann über die entsprechende Funktion aufgehoben werden.

➤ Verknüpften Pfad lösen



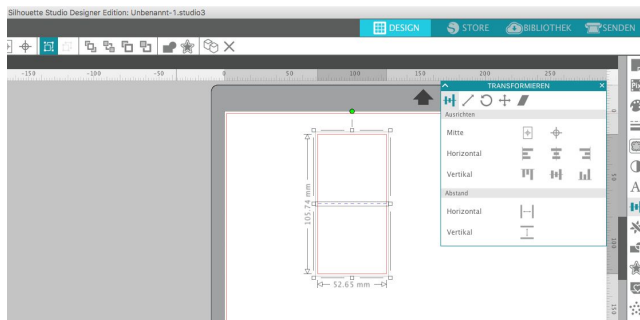
Via "Objekt"; den "verknüpften Pfad lösen", damit das Objekt in mehrer Teile zum Bearbeiten aufgeteilt wird.

➤ Linienstil ändern



Im Bereich Linienstil können Linienart (perforiert) und Linienfarbe geändert werden.

➤ Objekte gruppieren



Alle Einzelteile eines Objekts markieren und danach z.B. mit der Tastenfunktion "cmd+g" oder "stgr+g" gruppieren. Achtung, danach funktioniert die Punktbearbeitung im Objekt nicht mehr.

➤ hier noch zwei Screencasts zu diesem Thema



<https://goo.gl/scniht>



<https://goo.gl/YfM2Sb>