

Mit einem Joystick 2 Servo ansteuern

Ein Joystick hat zwei Achsen: X und Y
 Mit jeder Achse kannst du ein Servo ansteuern
 Im Sketch wird ein Servo mit der X-Achse angesteuert

Aufgabe

Füge ein zweites Servo dazu, welches du über die Y-Achse ansteuerst.

Jeder Befehl welcher farblich markiert ist, musst du auch für Servo 2 eingeben!

Bibliothek einbinden

```

/*
 * Mit einem Joystick 1 Servo ansteuern
 * Die X-Achse des Joysticks steuert ein Servo
 *
 * Anschliessen der Bauteile:
 *
 * Joystick      Servo 1      Servo 2
 * GND = GND     braun = GND
 * VCC = 5V      rot = 5V
 * X = A5        orange = A0
 */

//Bibliothek "Servo" einbinden: Sketch - Bibliothek einbinden - Servo
#include <Servo.h>

//Variablen definieren
Servo servo1;

int angle = 0;
int JoyX = A5;
int pinServo1 = A0;

void setup() {
  servo1.attach (pinServo1);

  pinMode( JoyX, INPUT );
}

void loop() {

  int valx = analogRead( JoyX );

  int pinServo1 = ( valx / 1024.0 ) * 180.0; //Weite der Drehung festlegen

  servo1.write (pinServo1);
}
    
```

Definiere die Y-Achse auf Pin A4

Definiere Servo 2 auf Pin A1

39 Arduino/Genuino Uno on /dev/cu.usbmodem1421